

# HBase - Alter table

Để sửa đổi cấu trúc của một bảng trong HBase, bạn có thể sử dụng lệnh `alter` trong HBase shell. Lệnh này cho phép bạn thêm hoặc xóa các cột, thay đổi tên bảng, thêm hoặc xóa các thuộc tính của bảng, và nhiều hơn nữa.



Để sử dụng lệnh `alter`, bạn chỉ cần nhập lệnh sau trong HBase shell:

```
alter 'ten_bang', {OPTIONS}
```

Trong đó, `ten_bang` là tên của bảng mà bạn muốn sửa đổi, và `{OPTIONS}` là một danh sách các tùy chọn để thực hiện các thay đổi cần thiết trên bảng.

Bạn có thể sử dụng các tùy chọn sau để sửa đổi bảng trong HBase:

- `NAME => 'new_table_name'`: Đổi tên của bảng thành `new_table_name`.
- `COMPRESSION => 'NONE'`: Vô hiệu hóa nén dữ liệu cho bảng.
- `COMPRESSION => 'SNAPPY'`: Sử dụng nén Snappy cho dữ liệu bảng.
- `COMPRESSION => 'LZO'`: Sử dụng nén LZO cho dữ liệu bảng.
- `COMPRESSION => 'GZ'`: Sử dụng nén Gzip cho dữ liệu bảng.
- `ADD => {NAME => 'new_column', VERSIONS => 1, COMPRESSION => 'NONE', TTL => 2592000, BLOCKSIZE => 65536}`: Thêm một cột mới vào bảng với tên là `new_column`, một phiên bản, không nén dữ liệu, một thời gian sống (TTL) là 30 ngày, và một kích thước khối là 64 KB.
- `DROP => 'column_name'`: Xóa cột có tên là `column_name` khỏi bảng.
- `MAX FILESIZE => '10000000'`: Thiết lập kích thước tối đa của một tệp dữ liệu là 10 MB.
- `MEMSTORE_FLUSH_SIZE => '52428800'`: Thiết lập kích thước tối đa của bộ đệm memstore là 50 MB.

Ví dụ, để thêm một cột mới vào bảng `mytable` với tên là `new_column`, bạn có thể nhập lệnh sau:

```
alter 'mytable', {NAME => 'new_column', VERSIONS => 1}
```

Lệnh này sẽ thêm một cột mới với tên là `new_column` vào bảng `mytable`, với một phiên bản.

Đó là cách sử dụng lệnh `alter` để sửa đổi cấu trúc của một bảng trong HBase.

---

