

Python naming conventions - Quy ước đặt tên trong Python

Các quy ước đặt tên khi lập trình chương trình Python.



1. General

- Tránh sử dụng tên quá chung chung hoặc quá dài dòng. Hãy cân bằng tốt giữa cả hai:
 - Bad: `data_structure`, `my_list`, `info_map`,
`dictionary_for_the_purpose_of_storing_data_representing_word_definitions`
 - Good: `user_profile`, `menu_options`, `word_definitions`
- Không sử dụng các từ hoặc ký tự đặc biệt như: `"O"`, `"l"`, or `"I"`
- Khi sử dụng tên CamelCase, viết hoa tất cả các chữ cái viết tắt (ví dụ: `HTTPServer`)

2. Packages

- Tên package nên được viết thường
- Khi cần nhiều từ, hãy sử dụng ký tự `"_"` để phân tách

3. Modules

- Tên module nên được viết thường
- Khi cần nhiều từ, hãy sử dụng ký tự `"_"` để phân tách

4. Classes

- Tên lớp phải tuân theo quy ước UpperCaseCamelCase
- Các lớp ngoại lệ sẽ kết thúc bằng "Error"

5. Global (module-level) Variables

- Các biến toàn cục nên là chữ thường
- Các từ trong tên biến toàn cục phải được phân tách bằng dấu gạch dưới "_"

6. Instance Variables

- Tên biến phải là chữ thường
- Các từ trong tên biến thể hiện phải được phân tách bằng dấu gạch dưới "_"
- Các biến non-public nên bắt đầu bằng một dấu gạch dưới

7. Methods

- Tên phương thức nên viết thường
- Các từ trong một tên phương thức nên được phân tách bằng dấu gạch dưới "_"
- Phương pháp non-public nên bắt đầu bằng một dấu gạch dưới

8. Method Arguments

- Các phương thức instance nên có tham số thứ nhất là `self`
- Các phương thức class nên có tham số thứ nhất là `cls`

9. Functions

- Tên function nên viết thường
- Các từ trong một tên phương thức nên được phân tách bằng dấu gạch dưới "_"

10. Constants

- Tên constant nên viết thường
- Các từ trong một tên phương thức nên được phân tách bằng dấu gạch dưới "_"